



**FORM PENGAJUAN KARTU RENCANA STUDI
PROGRAM STUDI S.1 INFORMATIKA
SEMESTER GENAP TA. 2023/2024**

NAMA :
NIM :
SMT / KLS : /

NO	KODE	MATA KULIAH	SKS	NILAI LAMA	PILIH *)
SEMESTER 2					
1	SI005	MATEMATIKA DISKRIT	2		
2	SI008	PRAKTIKUM RANGKAIAN ELEKTRONIKA	1		
3	SI010	SISTEM OPERASI	3		
4	SI011	BASIS DATA	3		
5	SI012	PRAKTIKUM BASIS DATA	1		
6	SI014	KEAMANAN SISTEM KOMPUTER	2		
7	SI023R	ANALISA DAN DESAIN SISTEM INFORMASI	3		
8	SI026	SISTEM DIGITAL	2		
9	SI041	DESAIN MULTIMEDIA DIGITAL	3		
SEMESTER 4					
1	SI020	ARSITEKTUR JARINGAN TERKINI	3		
2	SI024	DATA MINING	3		
3	SI025	PEMROGRAMAN JAVA	3		
4	SI027	PRAKTIKUM SISTEM DIGITAL	1		
5	SI028	PEMROGRAMAN WEB	3		
6	SI029	KEAMANAN JARINGAN KOMPUTER	3		
7	SI030	MULTIMEDIA	2		
8	SI031	DESAIN GAME EDUKASI	2		
SEMESTER 6					
1	MK003	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN	2		
2	SI033	SISTEM CERDAS	3		
3	SI038	PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB	4		
4	SI042	JARINGAN KOMPUTER LANJUT	3		
5	SI047	E-BUSSINESS	3		
6					
PILIHAN (PILIH 1 DARI 3 SESUAI KONSENTRASI YANG AKAN DIAMBIL SESUAI SEMESTER 5)					
1	SI053	ANIMASI 3D (KONS I)	3		
2	SI056	TEKNOLOGI JARINGAN NIR KABEL (KONS II)	3		
3	SI059	DESAIN GAME (KONS III)	3		
SEMESTER 8					
1	SI049	KKN/Matkul Praktek Lapangan	4		
2	SI050	SKRIPSI	6		
TOTAL					

Ket :

- Cetak dengan ukuran kerta F4 (Folio)

- *) Pilih dengan mencentang atau menyilang mata kuliah yang akan diambil di semester genap
- Konsultasikan dengan Pembimbing Akademik dalam pengisian form pengambilan mata kuliah dengan membawa Kartu Hasil Studi Semester sebelumnya
- Nilai Lama diisi untuk mata kuliah yang akan diulang di semester genap
- Setelah selesai mintakan tanda tangan Pembimbing Akademik, kemudian segera registrasi ke Bagian Administrasi dan minta tanda tangan dan stempel pada form pengajuan mata kuliah
- Setelah di ACC Pembimbing Akademik dan Bagian Administrasi, kumpulkan ke BAAK
Paling lambat tanggal **30 MARET 2024**

Catatan :

.....
.....
.....
.....

Mengetahui
Pembimbing Akademik

B.A.U

(.....)

(.....)